

TP. Hồ Chí Minh, ngày 06 tháng 8 năm 2024

QUYẾT ĐỊNH

VỀ VIỆC PHÊ DUYỆT ĐỀ TÀI KHOA HỌC VÀ CÔNG NGHỆ SINH VIÊN ĐỢT 1 NĂM 2024

HIỆU TRƯỞNG TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Căn cứ Quyết định số 134/2006/QĐ-TTg, ngày 08/6/2006 của Thủ tướng Chính phủ về việc thành lập Trường Đại học Công nghệ Thông tin thuộc Đại học Quốc gia TP. Hồ Chí Minh (ĐHQG-HCM);

Căn cứ Quyết định số 867/QĐ-ĐHQG, ngày 17/8/2016 của Giám đốc ĐHQG-HCM về việc ban hành Quy chế tổ chức và hoạt động của trường đại học thành viên và khoa trực thuộc ĐHQG-HCM;

Căn cứ Nghị quyết số 02/NQ-HĐTĐHCNTT, ngày 15/5/2024 của Chủ tịch Hội đồng Trường Trường Đại học Công nghệ Thông tin về việc ban hành Quy chế tổ chức và hoạt động của Trường Đại học Công nghệ Thông tin;

Căn cứ Quyết định số 502/QĐ-ĐHQG-KHCN, ngày 11/5/2009 của Giám đốc ĐHQG-HCM về việc ban hành Quy định về quản lý các hoạt động KH&CN tại ĐHQG-HCM;

Căn cứ Quyết định số 193/QĐ-ĐHQG-KHCN, ngày 22/3/2012 của Giám đốc ĐHQG-HCM về việc ban hành Quy định về tổ chức thực hiện và quản lý đề tài KH&CN trong ĐHQG-HCM;

Căn cứ Quyết định số 139/QĐ-ĐHCNTT ngày 09/3/2022 của Hiệu trưởng Trường Đại học Công nghệ Thông tin về việc ban hành Quy định về hoạt động nghiên cứu khoa học của sinh viên tại Trường Đại học Công nghệ Thông tin;

Căn cứ biên bản họp Hội đồng khoa học đánh giá, thẩm định đề cương đề tài KH&CN sinh viên đợt 1 năm 2024 ngày 29/7/2024 của Trường Đại học Công nghệ Thông tin;

Theo đề nghị của Trưởng phòng Đào tạo Sau đại học và Khoa học Công nghệ (ĐTSDH&KHCN).

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1: Phê duyệt và chấp thuận cho triển khai 179 đề tài khoa học và công nghệ sinh viên đợt 1 năm 2024 của Trường Đại học Công nghệ Thông tin với tổng kinh phí là 1,074 tỷ đồng theo danh sách kèm theo.

Điều 2: Giao cho Khoa/ Bộ môn, Chủ nhiệm đề tài và Giảng viên hướng dẫn chịu trách nhiệm tổ chức triển khai nghiên cứu theo đúng những nội dung ghi trong đề cương được phê duyệt và báo cáo tiến độ thực hiện cho các cơ quan quản lý theo quy định.

Điều 3: Các Ông/Bà Trưởng phòng Kế hoạch - Tài chính, Trưởng phòng ĐTSDH&KHCN, các đơn vị khác có liên quan và các chủ nhiệm đề tài có tên ở Điều 1 chịu trách nhiệm thi hành quyết định này. Quyết định có hiệu lực kể từ ngày ký.

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- Lưu: VT, KHCN (L).



Nguyễn Hoàng Tú Anh

TRƯỜNG ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HCM
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

DANH SÁCH ĐỀ TÀI KHOA HỌC VÀ CÔNG NGHỆ SINH VIÊN ĐỢT 1 NĂM 2024

(Kèm theo Quyết định số 128/QĐ-ĐHCNTT, ngày 06 tháng 8 năm 2024

Viện trưởng Đại học Công nghệ Thông tin)

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
1	XÂY DỰNG CHATBOT DỰA TRÊN MÔ HÌNH SOCIAL LISTENING THÔNG QUA CÁC PHẢN HỒI VỀ SẢN PHẨM THUỘC LĨNH VỰC MỸ PHẨM TRÊN CÁC SÀN THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ TẠI VIỆT NAM	ĐÀO BÍCH HUYỀN	21522174	ĐẶNG VIỆT DŨNG	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
2	XÂY DỰNG ỨNG DỤNG HỖ TRỢ TRÌNH BÀY CÁC VĂN BẢN CÓ ĐỊNH DẠNG	HUỲNH TRUNG THẢO	20521932	HUỲNH HỒ THỊ MỘNG TRINH	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
3	XÂY DỰNG ỨNG DỤNG BẢN ĐỒ TẠI NẠN GIAO THÔNG Ở VIỆT NAM	NGUYỄN THỊ LINH CHI	21520649	HUỲNH HỒ THỊ MỘNG TRINH	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
4	XÂY DỰNG ỨNG DỤNG NHẬT KÝ KẾT HỢP PHÁT NHẠC ĐỒNG TÂM TRẠNG	LÊ KHAI TRÍ	21521565	HUỲNH HỒ THỊ MỘNG TRINH	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
5	XÂY DỰNG GAME GIÚP TĂNG CƯỜNG KẾT NỐI CẢ NHÀ CÙNG VUI	TRƯƠNG NHẬT TIẾN	18521494	LÊ THANH TRỌNG	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
6	ỨNG DỤNG TÌM KIẾM VÀ QUẢN LÝ PHÒNG TRỢ/CÁN BỘ CHO THUÊ	HUỲNH TUẤN ANH	20520383	LÊ THANH TRỌNG	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
7	ỨNG DỤNG HỖ TRỢ HỌC NHẢY	NGUYỄN THỊ NGỌC HÂN	20520484	LÊ THANH TRỌNG	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
8	XÂY DỰNG ỨNG DỤNG CHIA SẺ KINH NGHIỆM HỌC TẬP	TẠ HOÀNG LONG	20520624	LÊ THANH TRỌNG	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MISSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
					MỀM		
9	XÂY DỰNG ỨNG DỤNG CHIA SẼ THỰC PHẨM	TRƯỜNG VĂN HOÀNG SON	21520101	LÊ THANH TRỌNG	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
10	ỨNG DỤNG QUẢN LÝ LỊCH SỬ CÁC HOẠT ĐỘNG CỦA GIA ĐÌNH	NGUYỄN QUỐC THÀI DƯƠNG	21520758	LÊ THANH TRỌNG	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
11	QUẢN LÝ QUY TRÌNH THỰC HIỆN ĐỀ TÀI NGHIÊN CỨU KHOA HỌC	TRƯỜNG HOÀNG BẢO DUY	21520789	LÊ THANH TRỌNG	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
12	ỨNG DỤNG PHẦN LOẠI RÁC VÀ XÂY DỰNG CÁC CHƯƠNG TRÌNH GÂY QUỶ CÔNG ĐỒNG	LÊ ĐĂNG THƯỜNG	21522654	LÊ THANH TRỌNG	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
13	XÂY DỰNG HỆ SINH THÁI HỖ TRỢ CỤC SÔNG KHÔ ĐẸP	BÙI ĐOÀN KHÁNH AN	20520369	NGUYỄN CÔNG HOÀN	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
14	GIẢI PHÁP KẾT NỐI NÔNG DÂN VÀ TIÊU THƯƠNG TÍCH HỢP AI DỰ ĐOÁN SẢN LƯỢNG	PHẠM THANH PHONG	20520272	NGUYỄN CÔNG HOÀN	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
15	NGHIÊN CỨU PHƯƠNG PHÁP NHÂN DIỆN NGÔN NGỮ KÝ HIỆU SỬ DỤNG MÔ HÌNH CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK VÀ LONG SHORT- TERM MEMORY	HUYỀN MẠNH TƯỜNG	21520123	NGUYỄN THỊ THANH TRÚC	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
16	XÂY DỰNG ỨNG DỤNG MUA SẴM QUẦN ÁO TÍCH HỢP AI (CHATBOT, TÌM KIẾM BẰNG HÌNH ẢNH, ĐỀ XUẤT KÍCH THÚC)	TRẦN TUẤN VŨ	21522807	NGUYỄN THỊ THANH TRÚC	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
17	RIDEMATE - ỨNG DỤNG GỌI XE CHUNG CHO SINH VIÊN TÍCH HỢP CHATBOT VÀ GỌI Ý CHUYỂN ĐI	LÊ MINH QUÂN	20520708	TRẦN ANH DŨNG	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
18	CAREER APP - ỨNG DỤNG TƯ VẤN HƯỚNG NGHIỆP VÀ CHỌN NGÀNH CHO HỌC SINH THPT	NGUYỄN THỊ PHƯƠNG	21520112	TRẦN ANH DŨNG	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6

Sтт	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
		TIÊN					
19	HỆ THỐNG QUẢN LÝ SẢN CÀU LÔNG	ĐỖ MINH NHẬT	21522415	TRẦN ANH DŨNG	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
20	XÂY DỰNG TEMPLATE THEO THE CLEAN ARCHITECTURE CHO HỆ THỐNG ASP.NET CORE	LÊ HOÀNG QUỲ	20520727	TRẦN THỊ HỒNG YẾN	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
21	XÂY DỰNG WEBSITE QUẢN LÝ TUYỂN DỤNG TÍCH HỢP AI ĐỂ SÀNG LỌC VÀ ĐÁNH GIÁ	HOÀNG ĐÌNH ANH TUẤN	20522110	TRẦN THỊ HỒNG YẾN	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
22	XÂY DỰNG ỨNG DỤNG DI ĐỘNG TỰ VẤN SỨC KHỎE TRỰC TUYẾN VỚI CHỨC NĂNG KHUYẾN NGHỊ BÁC SĨ	HUỲNH TIÊN PHÁT	21520388	TRẦN THỊ HỒNG YẾN	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
23	XÂY DỰNG WEBSITE ĐỌC TRUYỆN TRANH TÍCH HỢP AI NHẬN ĐIỆN TRUYỆN VI PHẠM VÀ HỆ THỐNG TIỀN TỆ O-COIN	LÂM GIA BẢO	21520607	TRẦN THỊ HỒNG YẾN	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
24	XÂY DỰNG ỨNG DỤNG SƯU TẦM VÀ CHIA SẼ CÁC TÁC PHẨM NGHỆ THUẬT SỐ	LÊ QUÍ TỬ	21521609	TRẦN THỊ HỒNG YẾN	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
25	XÂY DỰNG HỆ THỐNG QUẢN LÝ SỰ KIỆN VÀ BÁN VÉ TÍCH HỢP CÔNG NGHỆ XỬ LÝ NGÔN NGỮ TỰ NHIÊN	TRẦN VƯƠNG DUY	21522014	TRẦN THỊ HỒNG YẾN	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
26	XÂY DỰNG HỆ THỐNG KỸ NĂNG CHO GAME NHẬP VAI 2D	NGUYỄN HẢI MINH	21522342	TRẦN THỊ HỒNG YẾN	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
27	HỆ THỐNG THEO DÕI, CHĂM CÔNG THEO THỜI GIAN THỰC DỮA TRÊN NHÂN DẠNG KHUÔN MẶT SỬ DỤNG CÔNG NGHỆ DỮ LIỆU LỚN	TRƯƠNG MINH ĐỨC	21521971	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
28	DỊCH NGÔN NGỮ KÍ HIỆU TIẾNG VIỆT TỪ VIDEO VỚI PHƯƠNG PHÁP MÔ HÌNH MÁY HỌC VÀ HỌC SÂU	VŨ BẢO HÂN	21522040	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
29	CHUYÊN ĐOÀN CÁC BÁT THƯỜNG TRÊN ĐIỆN TÂM ĐỒ SỬ DỤNG CÁC PHƯƠNG PHÁP HỌC SÂU	TRẦN THANH HIỆU	20520508	DƯƠNG PHI LONG	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
30	ỨNG DỤNG PHƯƠNG PHÁP HỌC SÂU TRONG HỖ TRỢ CHẨN ĐOÁN BỆNH NGOÀI DA	TRẦN VĂN QUANG	20520722	DƯƠNG PHI LONG	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
31	PHÂN LỚP HÌNH ẢNH CẮT LỚP QUANG HỌC VÒNG MẠC SỬ DỤNG CÁC PHƯƠNG PHÁP HỌC SÂU	TRẦN NGỌC MỸ PHƯƠNG	20521779	DƯƠNG PHI LONG	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
32	ÁP DỤNG RIÊNG TƯ VI PHẦN CHỒNG LẠI CỤC TÀN CÔNG SỰ ĐIỆN THÀNH VIÊN	VÕ THỊ HÀ TRANG	20522043	HÀ LÊ HOÀI TRUNG	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
33	XÂY DỰNG MÔ HÌNH PHẦN LOẠI SƠM BẮT THƯỜNG TÌM MẠCH DỮ TRÊN TÍN HIỆU ĐIỆN TÂM ĐỒ VÀ ỨNG DỤNG PHÁT HIỆN SƠM BẮT THƯỜNG CỦA NHỊP TÌM	ĐỖ THẢO QUYÊN	20520295	NGUYỄN ĐÌNH THUẬN	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
34	XÂY DỰNG NỀN TẢNG LUYỆN TẬP THỂ HÌNH THÔNG MINH	CHÂU NGỌC BỨT ĐĂNG	21521918	NGUYỄN ĐÌNH THUẬN	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
35	XÂY DỰNG MÔ HÌNH NHẬN BIẾT MẠO DANH GIỌNG NÓI BẰNG AI DỮ VÀO ĐẶC TRƯNG LỜI NÓI THÔNG QUA ENSEMBLE LEARNING	LÝ GIA HIẾU	21522074	NGUYỄN ĐÌNH THUẬN	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
36	XÂY DỰNG ỨNG DỤNG DI ĐỘNG ÁP DỤNG HỌC SÂU VÀO QUẢN LÝ BÀI ĐỒ XE: NHẬN DẠNG BIÊN SỔ XE TỰ ĐỘNG, ĐÉM CHỖ TRỐNG VÀ CẢNH BÁO HỎA HOẠN	NGUYỄN DƯƠNG	21521990	NGUYỄN HỒ DUY TRÍ	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
37	THIẾT KẾ VÀ TRIỂN KHAI HỆ THỐNG CẢM AN BẢO AN DÙNG NHẬN DIỆN KHUÔN MẶT VỚI MẠCH NHỮNG ESP32-CAM	NGUYỄN THỊ NGỌC THẢO	20521935	NGUYỄN THANH BÌNH	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
38	NGHIÊN CỨU VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH NGÓN NGŨ LỚN TỰ BIẾN HỒ TRỢ TÍNH NĂNG TÌM KIẾM THÔNG MINH TRONG CÁC HỆ THỐNG LƯU TRỮ DỮ LIỆU SỐ	ĐẶNG THÀNH ĐẠT	21521928	NGUYỄN THANH BÌNH	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
39	GIẢI PHÁP TĂNG TỐC ĐỘ XỬ LÝ CHO MÔ HÌNH AI TỰ SINH THỦ MÀU TÓC	BÙI HUỲNH QUỐC ANH	22520038	NGUYỄN THANH BÌNH	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
40	XỬ LÝ VIDEO QUAY BĂNG DYNAMIC VISION SENSOR ĐỂ NHẬN DIỆN HÀNH ĐỘNG BẢO LƯC BẢO TOÀN QUYỀN RIÊNG TƯ	LÊ NGUYỄN TÂN KHANG	22520615	NGUYỄN THANH BÌNH	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
41	NGHIÊN CỨU NỀN TẢNG QUẢN LÝ QUY TRÌNH DOANH NGHIỆP VÀ ÁP DỤNG TỰ ĐỘNG HÓA VÀO TRONG QUẢN LÝ CỦA HÀNG TRỰC TUYẾN TRÊN SÀN THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ	ĐÀO GIA HẢI	21520806	TRÌNH TRỌNG TÍN	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
42	ỨNG DỤNG ROBOTICS PROCESS AUTOMATION (RPA) ĐỂ TỰ ĐỘNG HÓA QUY TRÌNH TRONG BÁN LẺ ĐA KÊNH	TRẦN TRÚC QUỲNH	21522539	TRÌNH TRỌNG TÍN	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
43	XÂY DỰNG HỆ THỐNG GIAO DỊCH THỊ TRƯỜNG NGOẠI HỐI THỜI GIAN THỰC SỬ DÙNG CÔNG NGHỆ DỮ LIỆU LỚN VÀ HỌC TẬP CƯỜNG	NGÔ ĐỨC VŨ	20520950	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
44	PHÁT HIỆN GIAN LẬN TÀI CHÍNH SỬ DỤNG GRAPH NEURAL NETWORK KẾT HỢP VỚI KAFKA STREAMING	PHẠM KHÁNH VY	20522182	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
45	HỆ THỐNG GIÁM SÁT LƯỢNG GIAO THÔNG THỜI GIAN THỰC SỬ DÙNG CÔNG NGHỆ DỮ LIỆU LỚN TỪ NHIỀU MÁY BAY KHÔNG NGƯỜI LÁI	NGUYỄN ĐIỀU PHƯƠNG	21520091	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
46	HỆ THÔNG PHÁT HIỆN BÌNH LUẬN PHÂN BIỆT VÙNG MIỀN TRONG BÌNH LUẬN MẠNG XÃ HỘI TIẾNG VIỆT TRỰC TUYẾN SỬ DỤNG CÔNG NGHỆ DỮ LIỆU LỚN	ĐỖ THÀNH ĐẠT	21520694	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
47	ĐA DẠNG HOÀ HỮU XỬ LÝ NHÂN DẠNG GIỌNG NÓI TỰ ĐỘNG CHO TIẾNG VIỆT: PHƯƠNG PHÁP TIẾP CẬN THEO TẦNG CƯỜNG DỮ LIỆU VÀ CHIẾN LƯỢC HUẤN LUYỆN	NGUYỄN THANH NHỊ	21521232	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
48	PHÁT HIỆN CĂNG THẲNG TỪ BÀI ĐĂNG TRÊN NỀN TẢNG MẠNG XÃ HỘI REDDIT THEO THỜI GIAN THỰC	PHAN NGUYỄN HẢI YẾN	21521698	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
49	PHÂN LOẠI VĂN BẢN DO AI TẠO TRÊN TIẾNG VIỆT	TRẦN QUANG DÂN	21521917	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
50	HỆ THÔNG ƯỚC LƯỢNG MẬT ĐỘ GIAO THÔNG THEO THỜI GIAN THỰC SỬ DỤNG XỬ LÝ LƯỚING APACHE KAFKA	ĐÀO HOÀNG DŨNG	21521972	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
51	PHÂN TÍCH TÁC ĐỘNG CỦA CÁC PHƯƠNG PHÁP TIỀN XỬ LÝ TRÊN HIỆU SUẤT CỦA BÀI TOÁN PHÂN LOẠI BỆNH VĨNG MẠC TIỂU ĐƯỜNG	LÌU THẾ HIỆN	21522062	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
52	TÀI NHẬN DIỆN NGƯỜI TRONG THỜI GIAN THỰC TRÊN HỆ THÔNG GIẢM SÁT ĐA CAMERA	ĐỖ NHẬT TÂN	21522575	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
53	NHÂN DIỆN CẢM XÚC CỦA ĐỐI TƯỢNG CHO DỮ LIỆU BÌNH LUẬN TIẾNG VIỆT TRÊN MẠNG XÃ HỘI	VÕ CHON CHÁNH	20521122	LƯU THANH SON	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
54	ỨNG DỤNG CÔNG NGHỆ GIS VÀ VIỆN THĂM XÂY DỰNG BẢN ĐỒ TIỀM NĂNG LỬ QUÉT KHU VỰC MIỀN TRUNG VIỆT NAM	TRẦN VÕ TẤN TÀI	20521863	LƯU THANH SƠN	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
55	DỰ ĐOÁN CÁC ĐIỂM SẠT LỠ VÀ BỒI LẮNG TRÊN ĐỒNG BẰNG SÔNG CỬU LONG BẰNG CÁC MÔ HÌNH HỌC MÁY	DƯƠNG THỊ NGỌC ANH	20521062	NGUYỄN GIA TUẤN ANH	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
56	CHUYÊN ĐỒI SỐ TRONG QUẢN LÝ MỘ LIỆT SĨ	NGUYỄN HOÀNG AN	anhh.17@	NGUYỄN GIA TUẤN ANH	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
57	PHÁT HIỆN NHỒI MÁU CƠ TIM TRƯỚC VÁCH DỰA TRÊN ĐIỆN TÂM ĐỒ	HUỖNH LÊ PHƯƠNG VY	20520951	NGUYỄN TẤT BẢO THIỆN	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
58	KIẾN TRÚC MAMBA TRONG XỬ LÝ HÌNH ẢNH MÔ HỌC	NGUYỄN ĐỨC ANH	21520140	NGUYỄN TẤT BẢO THIỆN	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
59	TẬN DỤNG CÁC MÔ HÌNH PRE-TRAINED VISION TRANSFORMERS CHO PHÂN ĐOẠN HÌNH ẢNH TIM ĐƯỢC GIÁM SÁT BẰNG CÁC NÉT VẼ NGUỆCH NGOẠC	VÕ HOÀNG AN	21520555	NGUYỄN TẤT BẢO THIỆN	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
60	PHÂN LOẠI BỆNH ƯNG THƯ BUÔNG TRỨNG SỬ DỤNG PHƯƠNG PHÁP KẾT HỢP CÁC MÔ HÌNH MẠNG THẦN KINH TÍCH CHẬP DỰA TRÊN ẢNH SINH THIẾT TISSUE MICROARRAY	VŨ XUÂN TUẤN ANH	anhvxt.1	NGUYỄN TẤT BẢO THIỆN	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
61	PHÂN LOẠI MỨC ĐỘ TỒN THƯƠNG PHỔI DO COVID-19 BẰNG MÔ HÌNH KẾT HỢP	NGÔ HUY TÀI	taih.18	NGUYỄN TẤT BẢO THIỆN	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
62	NGHIÊN CỨU PHƯƠNG PHÁP TẠO SINH GIỌNG HẠT TIẾNG VIỆT TỰ ĐỘNG DỰA TRÊN VĂN BẢN	HUYỀN AN NGIỆP	21522377	NGUYỄN THÀNH LƯÂN	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
63	NGHIÊN CỨU CHUYÊN SÂU VỀ CHUẨN HÓA VĂN BẢN TIẾNG VIỆT TRÊN MẠNG XÃ HỘI SỬ DỤNG MÔ HÌNH NGÔN NGỮ LỚN	LÊ THỊ THANH TRÚC	23521667	NGUYỄN THÀNH LƯÂN	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
64	OPEN-VITABQA: BỘ DỮ LIỆU HỎI ĐÁP MỚI BẢNG TIẾNG VIỆT CHỦ ĐỀ MỒ DỨA TRÊN CẤU TRÚC BẢNG THUỘC WIKIPEDIA	HUYỀN THỊ KIM NGÂN	21520357	NGUYỄN VĂN KIẾT	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
65	XÂY DỰNG DỮ LIỆU VÀ NGHIÊN CỨU CÁC PHƯƠNG PHÁP ĐỌC HIỂU VĂN BẢN TRÊN HÌNH ẢNH	NGUYỄN KIẾN BẢO THẮNG	21521432	NGUYỄN VĂN KIẾT	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
66	VIETDOQA: MỘT HỆ THỐNG ĐỐI THOẠI SỬ DỤNG ĐỒ THỊ KIẾN THỨC HIỆU QUẢ CHO VIỆC TRUY HỎI THÔNG TIN Y TẾ TIẾNG VIỆT	TRẦN NGUYỄN TUẤN ANH	21521840	NGUYỄN VĂN KIẾT	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
67	XÂY DỰNG BỘ DỮ LIỆU VĂN BẢN TÓM TẮT CHO INFOGRAPHIC TIẾNG VIỆT VÀ ĐÁNH GIÁ CÁC MÔ HÌNH KẾT HỢP	LÊ XUÂN BÌNH	22520131	NGUYỄN VĂN KIẾT	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
68	XÂY DỰNG BỘ DỮ LIỆU VÀ PHƯƠNG PHÁP CHO BÀI TOÁN HIỂU VÀ SUY LUẬN TOÁN HỌC TRÊN TIẾNG VIỆT	TRẦN QUANG DUY	21522013	TRẦN QUỐC KHÁNH	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
69	TĂNG CƯỜNG KẾT CẤU VÀ MÀU SẮC HÌNH ẢNH HƯỚNG ĐẾN CƠ CHẾ TẬP TRUNG ĐA THỂ THỨC TRÊN TÁC VỤ HỎI ĐÁP TRỰC QUAN Ở ĐƯỜNG TIÊU HOÁ	NGUYỄN THÀNH ĐẠT	22520224	NGUYỄN TẤT BẢO THIÊN	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
70	NHẬN DIỆN VẤN BÀN KỶ THỊ GIỚI TÍNH TRÊN MẠNG XÃ HỘI DỰA TRÊN MÔ HÌNH NGÓN NGŨ LỚN	LÊ MINH QUẢN	20520708	ĐẶNG VĂN THỊNH	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
71	XÂY DỰNG ỨNG DỤNG PHÂN TÍCH Ý KIẾN SINH VIÊN TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN - ĐHQG TP HCM	NGUYỄN MINH THƯ	21520472	ĐẶNG VĂN THỊNH	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
72	NGHIÊN CỨU VÀ PHÁT TRIỂN HỆ THỐNG PHÂN TÍCH CẢM XÚC THEO KHÓA CẠNH TRÍCH XUẤT BỘ 3 CHO VĂN BẢN TIẾNG VIỆT	NGUYỄN TUẤN KIẾT	21521042	ĐẶNG VĂN THỊNH	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
73	NGHIÊN CỨU, THIẾT KẾ MÔ HÌNH HỌC KẾT HỢP ĐẶC TRƯNG ÂM THANH VÀ HÌNH ẢNH CHO BÀI TOÁN TÁCH ÂM TRONG VIDEO KHÔNG NHẮN	TÔ ANH PHÁT	21520085	DƯƠNG VIỆT HẰNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
74	NGHIÊN CỨU VÀ PHÁT TRIỂN MÔ HÌNH TWOSTREAMS NETWORK CHO BÀI TOÁN PHÁT HIỆN VÀ NHẬN DIỆN HÀNH ĐỘNG	NGUYỄN ĐẶNG ĐỨC MẠNH	22520847	DƯƠNG VIỆT HẰNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
75	NĂNG CAO ĐỘ CHÍNH XÁC TRONG PHÁT HIỆN TÁN CÔNG MẠNG VỚI DỮ LIỆU MẮT CẢN BẰNG TRÊN CÁC MÔ HÌNH HỌC LIÊN KẾT	DƯƠNG VIỆT HUY	22520540	LÊ KIM HÙNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
76	TÁN CÔNG HỘP ĐEN CÁC MÔ HÌNH PHÁT SINH HỘI THOẠI VỚI TÍNH TOÁN TIẾN HÓA ĐA MỤC TIÊU	LÊ GIA KHANG	21522189	LƯƠNG NGỌC HOÀNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
77	CẢI THIỆN ĐỘ BỀN VỮNG ĐỐI KHÁNG CỦA CÁC MÔ HÌNH PHÂN TÍCH ẢNH Y KHOA VỚI PHƯƠNG PHÁP DENOISED SMOOTHING	TRẦN NHẬT KHOA	22520691	LƯƠNG NGỌC HOÀNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
78	NHẬN DIỆN TƯƠNG TÁC GIỮA NGƯỜI VỚI NGƯỜI TRONG CÁC VIDEO	NGUYỄN THỊ NGỌC HÀ	21520217	MAI TIẾN DŨNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
79	GIẢI QUYẾT BÀI TOÁN AD-HOC VIDEO SEARCH DỰA TRÊN CÔNG CỤ TÌM KIẾM VỚI PHƯƠNG PHÁP ZERO-SHOT	NGUYỄN NHẬT MINH	21521135	MAI TIẾN DŨNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6

Sst	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
80	XÂY DỰNG HỆ THỐNG TRUY VẤN ẢNH TỪ VIDEO KẾT HỢP NHIỀU PHƯƠNG PHÁP TRUY VẤN	VÕ MINH THANH	21522607	MAI TIẾN DŨNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
81	NGHIÊN CỨU VÀ ĐÁNH GIÁ MỘT SỐ PHƯƠNG PHÁP PHÁT HIỆN VÀ PHÂN TÍCH BỐ CỤC VĂN BẢN TRÊN BỘ DỮ LIỆU BẢNG HIỆU PHÂN CẤP TIẾNG VIỆT	TRẦN NHƯ CẨM NGUYỄN	22520004	NGÔ ĐỨC THÀNH	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
82	NGHIÊN CỨU XÂY DỰNG BỘ DỮ LIỆU BẢNG HIỆU TIẾNG VIỆT PHÂN CẤP CHO BÀI TOÁN PHÁT HIỆN VÀ PHÂN TÍCH BỐ CỤC CHỮ TRONG ẢNH NGOẠI CẢNH	TRẦN THỊ CẨM GIANG	22520361	NGÔ ĐỨC THÀNH	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
83	TÌM HIỆU CÁC PHƯƠNG PHÁP GIẢI QUYẾT BÀI TOÁN ZERO-SHOT COMPOSED IMAGE RETRIEVAL	HÀ VĂN HOÀNG	21520033	NGUYỄN DUY KHÁNH	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
84	TÍCH HỢP ĐA MÔ HÌNH ĐỀ TĂNG CƯỜNG HIỆU SUẤT CHO BÀI TOÁN IMAGE COUNTER-FORENSICS	ĐOÀN NGUYỄN TRẦN HOÀN	21520239	NGUYỄN DUY KHÁNH	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
85	PHÂN ĐOÀN THỰC THỂ TRONG THỂ GIỚI MỞ SỬ DỤNG XÁC SUẤT VỀ ĐỐI TƯỢNG TRÊN INSTANCE ACTIVATION MAP	TRẦN HOÀNG BẢO LY	21521109	NGUYỄN DUY KHÁNH	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
86	CONSTITUENT ATTENTION CHO BÀI TOÁN TÁCH TỪ TRONG TIẾNG VIỆT	NGUYỄN TIẾN ĐẠT	21521944	NGUYỄN HIẾU NGHĨA	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
87	BỘ DỮ LIỆU ĐA THỂ THỨC TIẾNG VIỆT VỀ HIỆU BIẾT VÀ LUẬN LÝ KHOA HỌC TỰ NHIÊN	ĐẶNG HỮU PHÁT	22521065	NGUYỄN HIẾU NGHĨA	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
88	TÍCH HỢP HỆ THỐNG NHẬN DẠNG KHUÔN MẶT VÀO ROBOT HỘI THOẠI OHMMI SỬ DỤNG MÔ HÌNH GHOSTFACENETS	TRẦN VĂN HOÀNG	23520542	NGUYỄN NGỌC THỨA	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
89	PHÁT HIỆN ĐOÀN ÂM THANH ĐỘC HẠI TRONG GIỌNG NÓI TIẾNG VIỆT	ĐỖ BÁ HUY	21522137	NGUYỄN THÀNH LUÂN	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
90	DỊCH MÁY TỪ GIỌNG NÓI SANG VĂN BẢN CHO NGÔN NGỮ KHÔNG CÓ CHỮ VIẾT TẠI VIỆT NAM: BỘ DỮ LIỆU, PHƯƠNG PHÁP, VÀ CHIẾN LƯỢC TĂNG CƯỜNG DỮ LIỆU	LÊ THỊ LIÊN	21522282	NGUYỄN THÀNH LUÂN	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
91	NGHIÊN CỨU THỰC NGHIỆM VỀ CÁC MÔ HÌNH NGÔN NGỮ TIỀN HUÁN LUYỆN CHO VIỆC HỎI ĐÁP TỰ ĐỘNG TRÊN HÌNH ẢNH SỬ DỤNG CÁC PHƯƠNG PHÁP ĐIỀU CHỈNH CHI TIẾT DỰA TRÊN HƯỚNG DẪN	NGUYỄN MINH HIẾU	22520440	NGUYỄN VĂN KIẾT	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
92	CHUYÊN ĐỐI PHONG CÁCH NGHỆ THUẬT CHO VIDEO TRÊN ĐỐI TƯỢNG XÁC ĐỊNH	NGÔ ĐỨC HOÀNG HIỆP	21520846	NGUYỄN VINH TIỆP	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
93	NGHIÊN CỨU MÔ HÌNH STABLE DIFFUSION CHO BÀI TOÁN PHÂN ĐOẠN NGỮ NGHĨA ĐƯỢC GIÁM SÁT YẾU	CHẾ QUANG HUY	huycq@ui	NGUYỄN VINH TIỆP	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
94	TUỶ CHỈNH HÌNH ẢNH CÓ ĐIỀU KIỆN DỰA TRÊN NGÔN NGỮ TỰ NHIÊN	TRƯỜNG QUỐC TRƯỜNG	truongtq	NGUYỄN VINH TIỆP	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
95	KHẢ NĂNG CHUYÊN GIAO CỦA CÁC CUỘC TÁN CÔNG NẾ TRÁNH TRONG HỆ THỐNG PHÁT HIỆN XÂM NHẬP MẠNG DỰA TRÊN HỌC MÁY VÀ HỌC SÂU	ĐẶNG PHƯỚC SANG	21521377	PHẠM VĂN HẬU	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
96	ÁP DỤNG TRÍ TUỆ NHÂN TẠO CÓ THỂ GIẢI THÍCH VÀ THÍCH ỨNG MIỀN CHO CHÁN ĐOÁN VÀ ĐIỀU TRỊ TRONG HỆ THỐNG Y TẾ LIÊN KẾT	CHÂU THẾ VĨ	22521653	PHẠM VĂN HẬU	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
97	NGHIÊN CỨU CÁC KỸ THUẬT NHỮNG ĐỒ THỊ VÀ MÔ HÌNH KHẢ DIỄN GIẢI CHO PHÁT HIỆN LỖ HỒNG BẢO MẬT PHẦN MỀM	PHAN NGUYỄN HỮU PHONG	22521090	PHAN THẾ DUY	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
98	CẢI THIỆN WAV2VEC2.0 CHO BÀI TOÁN NHẬN DẠNG TIẾNG NÓI TIẾNG VIỆT: HƯỚNG TIẾP CẬN PHỤ TỪ	PHAN VĂN THIÊN	21522628	MAI TIẾN DŨNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
99	NGHIÊN CỨU VÀ PHÁT TRIỂN ĐIỆN GIẢI AI CHO BÀI TOÁN PH N LOẠI QUỶ ĐẠO	BÙI ĐĂNG PHÚC	21522468	VÕ NGUYỄN LÊ DUY	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
100	KIỂM ĐỊNH GIÁ THUYẾT THỐNG KÊ CHO BÀI TOÁN HỒI QUY TỪNG BƯỚC SAU KHI ÁP DỤNG THÍCH ỨNG MIỀN	DƯƠNG TẤN LỘC	23520854	VÕ NGUYỄN LÊ DUY	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
101	ĐÁNH GIÁ ĐỘ TIN CẬY CỦA HỒI QUY LASSO SAU KHI THÍCH ỨNG MIỀN	NGUYỄN THĂNG LỢI	23520872	VÕ NGUYỄN LÊ DUY	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
102	ĐÁNH GIÁ CÁC MÔ HÌNH TẠO SINH DỮ LIỆU VĂN BẢN VIẾT BẰNG TAY	ĐẶNG HOÀI NAM	23520967	VÕ NGUYỄN LÊ DUY	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
103	NGHIÊN CỨU VÀ XÂY DỰNG MÔ HÌNH TÍNH TOÁN SONG SONG ĐA TÁC VỤ CHO BÀI TOÁN XE TỰ HÀNH	NGUYỄN ĐÌNH PHÚC	20521766	CHẾ QUANG HUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
104	TÍCH HỢP TÍNH TOÁN BIÊN VÀ MÁY CHỦ CHO HỆ THỐNG NHẬN ĐIỆN KHUÔN MẶT THÔNG MINH	LÊ HỮU TRUYỀN	20522094	CHẾ QUANG HUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
105	ĐỀ XUẤT HỆ THỐNG TÌM KIẾM ĐỔI TỰ ĐỘNG CHO CAMERA THÔNG MINH SỬ DỤNG MÔ HÌNH TÀI NHẬN DẠNG	NGUYỄN LÊ CHUÔNG	21520655	CHẾ QUANG HUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
106	TỪ BAN NGÀY SANG BAN ĐÊM: ÁP DỤNG KỸ THUẬT CHUYÊN ĐỔI MIỀN KHÔNG GIÁM SÁT CHO BÀI TOÁN PHÂN ĐOẠN LÀN ĐƯỜNG	TRẦN HOÀNG MINH	21522347	CHẾ QUANG HUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
107	NGHIÊN CỨU VÀ PHÁT TRIỂN HỆ THỐNG THEO DÕI VÀ PHÁT HIỆN HÀNH VI MỐC TỬ Ở NHÀ GA SÂN BAY	NGUYỄN QUỐC VƯƠNG	20522172	ĐOÀN DUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
108	NHÂN DẠNG BIÊN BẢO GIAO THÔNG THEO THỜI GIAN THỰC TRÊN FPGA	VŨ ANH ĐỨC	19521384	LÂM ĐỨC KHẢI	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
109	THIẾT KẾ VÀ HIỆN THỰC IP PHẦN CỨNG ĐO TỐC ĐỘ XE DỰA TRÊN XỬ LÝ ẢNH	NGUYỄN THÁNH	20521737	LÂM ĐỨC KHẢI	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
		PHÁT			TỈNH		
110	THIẾT KẾ IP PHẦN CỨNG NHẬN ĐIỆN BIẾN BẢO GIAO THÔNG	TRẦN TIẾN TRUNG	20522078	LÂM ĐỨC KHAI	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
111	HỆ THỐNG QUẢN LÝ CHỖ ĐỖ XE ỨNG DỤNG THUẬT TOÁN YOLO TRÊN FPGA-SOC	VÕ NGỌC THIÊN	20520933	NGÔ HIẾU TRƯỜNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
112	NGHIÊN CỨU VÀ HIỆN THỰC MÔ HÌNH RESNET 20 TRÊN NỀN TẢNG VI MẠCH ULTRASCALE 96V2	NGUYỄN VĂN DƯỢC	21521985	NGÔ HIẾU TRƯỜNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
113	NGHIÊN CỨU VÀ HIỆN THỰC HỆ THỐNG PHÁT HIỆN ĐỘI MŨ BẢO HIỂM CHO GIAO THÔNG THÔNG MINH TRÊN FPGA-SOC	NGUYỄN XUÂN DŨNG	23520339	NGÔ HIẾU TRƯỜNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
114	ĐO GIÁN TIẾP ĐỘ PH TRONG NƯỚC SỬ DỤNG CẢM BIẾN QUANG VÀ MÔ HÌNH HỌC MÁY	NGUYỄN DUY KHANH	21520979	PHẠM QUỐC HÙNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
115	XÁC ĐỊNH CHẤT LƯỢNG TRÚNG KHÔNG XÂM LẤN BẢNG CẢM BIẾN QUANG VÀ KỸ THUẬT MÁY HỌC	PHAN HOÀI LÂM	21521058	PHẠM QUỐC HÙNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
116	ĐO ĐƯỜNG HUYẾT KHÔNG XÂM LẤN SỬ DỤNG QUANG PHỔ CẬN HỒNG NGOẠI VÀ TRÍ TUỆ NHÂN TẠO	VÕ HUY HOÀNG	21522103	PHẠM QUỐC HÙNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
117	MÔ HÌNH HỒ NƯỚC TỰ ĐỘNG ĐIỀU CHỈNH NỒNG ĐỘ PH VÀ NHIỆT ĐỘ DƯA TRÊN LOGIC MÔ	LƯU TUẤN TÀI	21522564	PHẠM QUỐC HÙNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
118	ĐO ĐỘ NGỌT CÀ CHUA BI SỬ DỤNG QUANG PHỔ CẬN HỒNG NGOẠI VÀ MÔ HÌNH MÁY HỌC	TRƯỜNG CÔNG THÀNH	21522606	PHẠM QUỐC HÙNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
119	NGHIÊN CỨU VÀ ĐỔI MỚI THUẬT TOÁN THEO ĐỐI ĐỐI TƯỢNG TRỰC QUAN TÍCH HỢP TRÊN HỆ THỐNG NHÚNG	LÊ THỊ PHƯƠNG NHI	21522426	THÂN THẾ TÙNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
120	TRIỂN KHAI BỘ MÔ PHÒNG DỰA TRÊN TẬP LỆNH RISC-V	KHUU THÀNH TÀI	21521393	TRẦN ĐẠI DƯƠNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
121	THIẾT KẾ BỘ MÔ PHÒNG XỬ LÝ VECTOR THEO KIẾN TRÚC TẬP LỆNH RISC-V	NGUYỄN BÌNH KHIÊM	21522216	TRẦN ĐẠI DƯƠNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
122	XÂY DỰNG HỆ THỐNG LƯU KHO TỰ ĐỘNG BĂNG PHƯƠNG PHÁP QUÉT MÃ QR THÔNG QUA CAMERA GIÂM SẮT	NGUYỄN BÁCH DUY	19521424	TRẦN QUANG NGUYỄN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
123	XÂY DỰNG ROBOT R-THETA - ỨNG DỤNG TRONG DI CHUYỂN TÂM WAFER	BÙI SỸ QUÂN	20521784	TRẦN QUANG NGUYỄN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
124	XÂY DỰNG WEBSITE HƯỚNG DẪN VIẾT VÀ ĐỌC CHỮ KHMER	THẠCH VĨA SA NA	23520966	TRẦN THỊ HỒNG YẾN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
125	NGHIÊN CỨU, THIẾT KẾ VÀ HIỆN THỰC MÔ HÌNH KIỂM TRA CHO MỘT THIẾT KẾ MẠNG NO-RON TÍCH CHẬP	NGÔ THÁI ANH HẢO	16520347	TRƯỜNG VĂN CƯỜNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
126	PHÁT TRIỂN GIẢI THUẬT DỰ NHẬN ĐIỆN VÀ DỰ BÁO HÀNH VI CHÁY TRÊN VIDEO GIÁM SÁT SỬ DỤNG KIẾN TRÚC 3D CNN	NGUYỄN LÊ HOÀNG TỬ	21521613	TRƯỜNG VĂN CƯỜNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
127	HIỆN THỰC CÔNG LOGIC LƯỚING TỬ TRÊN FPGA	PHAN TRỌNG NHÂN	21522408	TRƯỜNG VĂN CƯỜNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
128	HIỆN THỰC HỆ THỐNG CẢNH BÁO CHÁY NỎ SỬ DỤNG MẠNG LƯỚI CẢM BIẾN BLUETHOOTH LOW ENERGY	VÒNG CHÍ CƯỜNG	21521910	TRƯỜNG VĂN CƯỜNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
129	ĐIỀU KHIỂN CẢNH TAY ROBOT BẰNG ỨNG DỤNG DI ĐỘNG	PHẠM THIỆU GIÀ KHANG	21520967	ĐẶNG LÊ BẢO CHƯỜNG	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
130	XÂY DỰNG TẬP DỮ LIỆU ẢNH-CHIỀU SÂU VÀ CẢM BIẾN CHO THIẾT BỊ BAY FPV	TRƯỜNG ĐÌNH KHA	21522180	ĐẶNG LÊ BẢO	KHOA MẠNG MÁY TÍNH &	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
				CHƯƠNG	TRUYỀN THÔNG		
131	CHÍNH SÁCH TRIỂN KHAI HONEYPOT DỰA TRÊN MẠNG ĐỒ THỊ VÀ HỌC TĂNG CƯỜNG TRONG PHÒNG THỦ CHỦ ĐỘNG	NGUYỄN HOÀNG HIỆU	19521503	ĐỖ HOÀNG HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
132	PHÁT TRIỂN BỘ PHẦN LOẠI HAI LỚP DỰA TRÊN HỌC MÁY CHO HỆ THỐNG PHÁT HIỆN XÂM NHẬP	ĐOÀN ĐỖ LÂM TRƯỜNG	20520338	ĐỖ HOÀNG HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
133	MỘT HƯỚNG TIẾP CẬN DỰA TRÊN GAN ĐỂ SINH MẪU SQLI ĐỐI KHÁNG TRÓN TRÁNH TƯỜNG LỬA ỨNG DỤNG WEB	LÊ MINH KHAN	20521430	ĐỖ HOÀNG HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
134	PHƯƠNG PHÁP TẠO MẪU TẤN CÔNG WEB DỰA TRÊN HỌC TĂNG CƯỜNG TRONG KIỂM THỦ XÂM NHẬP	PHẠM VĂN KHÁNH	20521456	ĐỖ HOÀNG HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
135	MỘT HƯỚNG NGHIÊN CỨU VỀ HONEYPOT ỨNG DỤNG WEB TƯƠNG TÁC CAO CÓ KHẢ NĂNG THÍCH ỨNG SỬ DỤNG HỌC MÁY	PHẠM TRẦN THANH QUANG	20521810	ĐỖ HOÀNG HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
136	NGHIÊN CỨU PHƯƠNG PHÁP PHÁT HIỆN SỰ TƯƠNG ĐỒNG MÃ NHỊ PHẦN CỦA CHƯƠNG TRÌNH PHẦN MỀM DỰA TRÊN CÁC MÔ HÌNH NGÓN NGŨ VÀ HỌC SẪU	NGUYỄN PHÚC HẢI	20521281	ĐỖ THỊ THU HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
137	PHƯƠNG PHÁP TẠO BIẾN THỂ MÃ ĐỘC WINDOWS DỰA TRÊN HỌC TĂNG CƯỜNG CÓ KIỂM CHỨNG CHỨC NĂNG BẰNG PHẦN TÍCH ĐỒNG	LÊ VIỆT TÀI MÃN	20521593	ĐỖ THỊ THU HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
138	PHƯƠNG PHÁP TẠO BIẾN THỂ MÃ ĐỘC WINDOWS DỰA TRÊN HỌC TĂNG CƯỜNG CÓ KIỂM CHỨNG CHỨC NĂNG BẰNG SO SÁNH	PHAN NGỌC YẾN NHI	20521717	ĐỖ THỊ THU HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
	TƯƠNG ĐỒNG NHỊ PHẦN				THÔNG		
139	ỨNG DỤNG MÔ HÌNH VISION TRANSFORMER VÀO BÀI TOÁN PHÁT HIỆN X M NHẬP	LÊ CHÍ ĐẠI	19520441	LÊ TRUNG QUÂN	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
140	NGHIÊN CỨU MÔ HÌNH TIN CẬY VÀ BỀN VỮNG TRONG PHÁT HIỆN MÃ ĐỘC ĐA HÌNH	NGUYỄN THÁI DƯƠNG	20520463	NGHI HOÀNG KHOA	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
141	NGHIÊN CỨU TRÌNH PHÁT HIỆN XÂM NHẬP DỰA TRÊN FEW-SHOT LEARNING	TRẦN ĐẠI DƯƠNG	20521226	NGHI HOÀNG KHOA	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
142	CANIT: HỆ THỐNG PHÁT HIỆN XÂM NHẬP DỰA TRÊN PHƯƠNG PHÁP HỌC CHUYỂN GIAO TIÊM TIỀN CHO PHƯƠNG TIỆN GIAO THÔNG TÍCH HỢP HỆ THỐNG CAN BUS	TRẦN HỮU HỮY HOÀNG	20521351	NGHI HOÀNG KHOA	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
143	NGHIÊN CỨU KHẢ NĂNG KHÁNG MẪU ĐỐI KHÁNG CỦA CÁC TRÌNH PHÁT HIỆN XÂM NHẬP DỰA TRÊN HỌC MÁY	PHAN THỊ TUYẾT LAN	20521523	NGHI HOÀNG KHOA	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
144	MỘT CÁCH TIẾP CẬN TRONG PHÁT HIỆN MÃ ĐỘC PHI MÃ SỬ DỤNG MANG THẦN KINH ĐỒ THỊ CÙNG VỚI CẤU TRÚC MÃ NGUỒN	NGUYỄN HOÀNG TUẤN	20522118	NGHI HOÀNG KHOA	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
145	PHƯƠNG PHÁP GIA TĂNG TÍNH BỀN VỮNG CỬA MÔ HÌNH PHÁT HIỆN MÃ ĐỘC CHỒNG LẠI TÀN CỘNG ĐỐI KHÁNG DỰA TRÊN PHƯƠNG PHÁP BIẾN ĐỔI TUYẾN TÍNH AFIN	NGUYỄN HOÀNG DUY	22520329	NGHI HOÀNG KHOA	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
146	MỘT PHƯƠNG PHÁP TIẾP CẬN TRONG PHÁT HIỆN MÃ ĐỘC ANDROID BẰNG HỌC SÂU ĐA PHƯƠNG THỨC	TÊN ĐỨC ANH HẢO	22520404	NGHI HOÀNG KHOA	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
147	CHANGUARD: MÔ HÌNH PHÁT HIỆN LỖ HỒNG HỢP ĐỒNG THÔNG MINH DỰA TRÊN MÔ HÌNH CODEBERT VÀ MẠNG NORON ĐỒ THỊ	TRẦN NGUYỄN TIẾN THÀNH	22521364	NGHI HOÀNG KHOA	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
148	PHÁT HIỆN PHẦN MỀM ĐỘC HẠI BẰNG TÁCH CHIẾT ĐẶC TRƯNG TỪ ẠNH PHẢN TÍCH DÙNG HỌC SÂU	TRẦN LÊ NGUYỄN TRUNG	22521568	NGHI HOÀNG KHOA	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
149	PHÂN LOẠI LƯỜNG MẠNG BỊ MÃ HÓA ỨNG DỤNG PHƯƠNG PHÁP HỌC SÂU ĐA PHƯƠNG THỨC ĐA NHIỆM	NGUYỄN ĐỨC TẤN	20520751	NGÔ KHÁNH KHOA	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
150	HỆ THỐNG BỀN VỮNG VÀ TIN CẬY CHO PHÁT HIỆN XÂM NHẬP DỰA TRÊN HỌC MÁY ĐỐI KHÁNG VÀ TRÍ TUỆ NHÂN TẠO KHẢ DIỄN GIẢI	NGUYỄN NGỌC TÀI	20521858	NGÔ KHÁNH KHOA	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
151	UI/IOT-RESDR: PHƯƠNG PHÁP TÀI CẦU HÌNH CHO THIẾT BỊ VÔ TUYẾN KHẢ LẬP TRÌNH	ĐÌNH QUANG AN	20520370	NGUYỄN KHÁNH THUẬT	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
152	NGHIÊN CỨU, PHÁT TRIỂN HỆ THỐNG ĐIỂM DANH CHO LỚP HỌC THÔNG MINH SỬ DỤNG CÔNG NGHỆ BLUETOOTH NÁNG LƯỢNG THẤP VÀ NHÂN ĐIỆN QUANG MẶT	VŨ QUỐC AN	20521056	NGUYỄN KHÁNH THUẬT	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
153	TĂNG CƯỜNG BẢO MẬT VÀ TỰ ĐỘNG HÓA CHO HỆ THỐNG CHĂM SÓC SỨC KHỎE THÔNG MINH DỰA TRÊN IOT VÀ HỌC LIÊN KẾT	NGUYỄN KHÁNH DUY	20521240	NGUYỄN KHÁNH THUẬT	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
154	PHÁT HIỆN TẤN CÔNG MẠNG CHO HỆ THỐNG NHỮNG IOT BẰNG HỌC LIÊN KẾT	PHAN VĂN ĐO	21520722	NGUYỄN KHÁNH THUẬT	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
					THÔNG		
155	TÀNG CƯỜNG BẢO MẬT CHO ỨNG DỤNG THANH TOÁN TRỰC TUYẾN BẰNG CÔNG NGHỆ CHUỖI KHỎI	LÊ HUY HÙNG	21520888	NGUYỄN KHÁNH THUẬT	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
156	CẢI TIẾN MÔ HÌNH DINO CHO PHÁT HIỆN TỒN THƯỜNG TRONG ẢNH X QUANG	NGUYỄN TRỌNG TÂM	21521405	NGUYỄN KHÁNH THUẬT	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
157	XÂY DỰNG HỆ THỐNG ĐIỀU KHIỂN PHƯƠNG TIỆN DI CHUYỂN BẰNG SÓNG NẪO DỰA TRÊN ĐIỆN NẪO ĐO KẾT HỢP VỚI MÔ HÌNH HỌC SÂU	LÊ ĐÌNH TRÍ	21521561	NGUYỄN KHÁNH THUẬT	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
158	PHÂN LOẠI LỖ HỎNG TRONG HỢP ĐỒNG THÔNG MINH CỦA MẠNG BLOCKCHAIN SỬ DỤNG CÁC MÔ HÌNH HỌC SÂU: ĐA MÔ HÌNH VÀ HỌC CHUYỂN GIAO	TRẦN ĐẶNG HỒNG LOAN	20521543	NGUYỄN NGỌC TỰ	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
159	ĐÁNH GIÁ HIỆU SUẤT CỦA CÁC PHƯƠNG PHÁP FEW-SHOT LEARNING CHO BÀI TOÁN NHẬN DIỆN HÀNH ĐỘNG DỰA TRÊN TÍN HIỆU WIFI	VÔ LÊ THÀNH PHÁT	21522452	NGUYỄN TÀN HOÀNG PHƯỚC	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
160	HỆ THỐNG ĐÊM NGƯỜI ĐA THỂ THỨC SỬ DỤNG TÍN HIỆU WIFI VÀ THỊ GIÁC MÁY TÍNH TRONG ĐIỀU KIỆN THIẾU SÁNG	LÊ HUỠNH QUANG VŨ	21522797	NGUYỄN TÀN HOÀNG PHƯỚC	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
161	PHƯƠNG PHÁP PHÁT HIỆN MẪU ĐỐI KHÁNG VÀ TÀNG TƯỜNG TÍNH BỀN VỮNG CHO CÁC HỆ THỐNG PHÁT HIỆN XÂM NHẬP DỰA TRÊN HỌC MÁY ĐỐI KHÁNG VÀ XAI	NGUYỄN ĐỨC TRUNG	20520956	PHẠM VĂN HẬU	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
162	MỘT MÔ HÌNH ĐA PHƯƠNG THỨC CỎ KHẢ NĂNG DIỄN GIẢI PHÁT HIỆN LỖ HỎNG HIỆU QUẢ TRONG HỢP ĐỒNG THÔNG MINH	LƯU TRUNG KIẾN	22520706	PHẠM VĂN HẬU	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
	ETHEREUM				THÔNG		
163	XÂY DỰNG ĐỒ THỊ TRI THỨC DỰA TRÊN HỌC MÁY TỰ THÔNG TIN ĐỀ DỌA MẠNG ĐỂ XÁC ĐỊNH NGUỒN GỐC APT	TÔ THỊ MỸ ÁU	aufm.18	PHẠM VĂN HẬU	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
164	HỆ THỐNG PHÁT HIỆN XÂM NHẬP DỰA TRÊN DỮ LIỆU NGUỒN GỐC SỬ DỤNG PHƯƠNG PHÁP HỌC BIỂU DIỄN ĐỒ THỊ	PHẠM TRẦN TIẾN ĐẠT	datppt.1	PHẠM VĂN HẬU	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
165	HỆ THỐNG PHÁT HIỆN LỖ HỒNG DỰA TRÊN MẠNG NO-RON ĐỒ THỊ CÓ KHẢ NĂNG DIỄN GIẢI	NGUYỄN ĐẮC THIÊN NGÂN	nganndt.	PHẠM VĂN HẬU	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
166	NGHIÊN CỨU KHẢ NĂNG KHÁNG MẪU TRÓN TRÁNH VÀ CƠ CHẾ PHÒNG THỦ CHO MÔ HÌNH PHÁT HIỆN WEBSITE LỪA ĐẢO DỰA TRÊN HỌC ĐA THỂ THỨC	VÕ QUANG MINH	20520248	PHAN THẾ DUY	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
167	CƠ CHẾ CHỐNG TẤN CÔNG ĐẦU ĐỘC MÔ HÌNH LIÊN KẾT PHI TẬP TRUNG CHO HỆ THỐNG PHÁT HIỆN X M NHẬP DỰA TRÊN KỸ THUẬT CHẤT LỌC TRI THỨC VÀ BLOCKCHAIN	PHAN HỮU LUẬN	20521585	PHAN THẾ DUY	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
168	GIÂM THIỂU TẤN CÔNG ĐẦU ĐỘC MÔ HÌNH CHĂM SÓC SỨC KHỎE THÔNG MINH DỰA TRÊN HỌC QUẢN THỂ	LÊ MINH NHẢ	20521690	PHAN THẾ DUY	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
169	NGHIÊN CỨU PHƯƠNG PHÁP TỰ ĐỘNG HÓA HẬU KHAI THÁC XÂM NHẬP DỰA TRÊN HỌC TĂNG CƯỜNG PHÂN CẤP	VÕ DUY NHẬT	20521711	PHAN THẾ DUY	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
170	CƠ CHẾ ĐẢM BẢO QUYỀN RIÊNG TƯ VÀ CHỐNG TẤN CÔNG ĐẦU ĐỘC CHO HỆ	NGUYỄN TRẦN ANH	20521793	PHAN THẾ DUY	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
	THÔNG IDS LIÊN KẾT PHI TẬP TRUNG	QUÂN			TRUYỀN THÔNG		
171	PHƯƠNG PHÁP PHÁT HIỆN LỖ HÒNG BẢO MẬT HỢP ĐỒNG THÔNG MINH SỬ DỤNG CÁC MÔ HÌNH HỌC MÁY	TRƯƠNG VĂN RỘNG	20521831	PHAN THẾ DUY	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
172	NGHIÊN CỨU PHƯƠNG PHÁP ĐÁNH GIÁ VÀ TĂNG CƯỜNG TÍNH BỀN VỮNG CỦA CÁC TRÌNH PHÁT HIỆN TẤN CÔNG APT DỰA TRÊN NGUỒN GỐC.	NGUYỄN XUÂN THẮNG	20521902	PHAN THẾ DUY	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
173	NGHIÊN CỨU KHAI THÁC TỰ ĐỘNG LỖ HÒNG BẢO MẬT HỢP ĐỒNG THÔNG MINH DỰA TRÊN KỸ THUẬT FUZZING ĐƯỢC CHỈ DẪN BỞI HỌC TĂNG CƯỜNG	NGUYỄN NHẬT QUÂN	21522497	PHAN THẾ DUY	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
174	NGHIÊN CỨU PHƯƠNG PHÁP PHÂN TÍCH ĐỘ THỊ NGUỒN GỐC VÀ CHIẾN LƯỢC TẤN CÔNG TRONG HỆ THỐNG PHÁT HIỆN VÀ PHÂN HỒI CÁC MỐI NGUY HẠI TẠI ĐIỂM CUỐI	ĐÌNH MINH THIÊN	21522618	PHAN THẾ DUY	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
175	MỘT NGHIÊN CỨU THỰC NGHIỆM VỀ TÁC ĐỘNG CỦA BIỂU DIỄN ĐỘ THỊ ĐỐI VỚI VIỆC PHÁT HIỆN LỖ HÒNG BẢO MẬT PHẦN MỀM BĂNG PHƯƠNG PHÁP HỌC ĐỘ THỊ	LÊ TRẦN GIA LẠC	22520731	PHAN THẾ DUY	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
176	XÂY DỰNG HỆ THỐNG ĐỀ XUẤT QUẢN LÝ NĂNG LƯỢNG CHO CÁC TOÀ NHÀ DỰA TRÊN HỌC SÂU VÀ ML OPS	BÙI THỊ NGỌC TRÂM	22521497	PHAN TRUNG PHÁT	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
177	PHÁT HIỆN LỖ HÒNG TRONG HỢP ĐỒNG THÔNG MINH TRÊN MẠNG LIÊN CHUỖI KHỎI BĂNG PHƯƠNG PHÁP HỌC MÁY VÀ HỌC SÂU	VÕ ANH KIẾT	20520605	TRẦN TUẤN DŨNG	KHOA MÀNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
178	PHÁT TRIỂN GIẢI PHÁP CHỐNG CUỘC GỌI LỪA ĐẢO SỬ DỤNG CÔNG NGHỆ	NGUYỄN ANH TÀI	20520924	TRẦN TUẤN	KHOA MÀNG MÁY TÍNH &	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
	BLOCKCHAIN VÀ CƠ CHẾ ĐỒNG THUẬN PROOF-OF-SPAM			DŨNG	TRUYỀN THÔNG		
179	CROSSCERT – HỆ THỐNG XÁC THỰC VĂN BẢN VÀ CHỨNG CHỈ TRONG GIAO DỤC SỬ DỤNG CÔNG NGHỆ LIÊN CHUỖI KHỎI VÀ ZERO – KNOWLEDGE PROOF	KHUU MINH PHONG	20521742	TRẦN TUẤN DŨNG	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
Tổng kinh phí:							1074

(Danh sách gồm 179 đề tài). 

